Oren om te zien, oren om te voelen

Noteer hier de geluiden die je gebruikt in je verhaal. (Wanneer je voor het thema 'Regenwoud' kiest maak dan eerst een keuze tussen de drie achtergrondmuziekjes.)

Stappenplan voor Audacity

1. Klik op het bureaublad op

audacity.exe

2. Het programma opent. Bovenaan herken je meteen deze toetsen:



<u>Terug</u> – <u>Play</u> – Opnemen - Pauze - <u>Stop</u> - Verder We gebruiken vandaag de knoppen die onderlijnd zijn.

 <u>Geluiden importeren</u> (importeren = ophalen) Klik in het menu op '<u>Project'</u> en kies '<u>Audio importeren'</u> Zoek in de map 'Mijn documenten' naar de map 'Mijn Muziek'. In de map 'Mijn Muziek' zoek je de map 'Muziek 4^{de} leerjaar'.



- Klik nu op de naam van het achtergrondmuziekje dat je wenst te importeren. Het muziekje wordt meteen op een 1^{ste} spoor gezet. De naam van het muziekje lees je in het vakje voor spoor 1. Beluister het door op de Play-knop te drukken.
- Voeg een geluid toe. Klik dus opnieuw op 'Project' en kies weer voor 'Audio importeren'. Het 2^{de} geluid wordt op een 2^{de} spoor gezet. te verwijderen.
- 6. Als je nu weer op Play drukt starten de geluiden tegelijkertijd. Dat mag niet. Linksboven zie je een vak met 6 knoppen. Klik op

Met je muiswijzer kan je nu het 2^{de} geluid verschuiven naar een later moment.

7. Doe hetzelfde met al de andere geluiden. Werk tot je een mooi verhaal hebt.

	🖌 🧑 rocksamba	K	
	Bestand Bewerken Beeld Project Genereren Effect Analyseren Hulp		
		0	
	(1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2)		
Lees hier de	Xinta 1 10 More, Attlet 0.5 324 Mar 0.5 324 Mar 0.5		Spoor 1 met achtergrondgeluid
<u>naam van het</u>			
<u>geluid</u> .	1.0 Xinggis v 1.0 Mono, 11025tr		Spoor 2 met geluid
Klik op X om	32-bit foat Solu -10		opoor 2 met gelala
het <u>geluid</u> te	× wind ▼ 1.0 Mone 22000Hz		
<u>verwijderen</u> .	32-01 fbut Stall Stalls 1,0		Spoor 3 met geluid
verwijderen.	Stal Sala 10		Spoor 3 met geluid

 Opslaan doe je zo : Klik op 'Bestand' en kies 'Project opslaan als...'. Geef je werk een naam : Vosjesmuziek + Naam + Klas en sla het op in de map van je klas: Mijn documenten – 4^{de} leerjaar – 4A/B/C

Wanneer je een volgende keer opslaat kies je gewoon voor 'Project opslaan'.

 Wil je een volgende keer verder werken. Klik dan op 'Bestand' – 'Openen'. Zoek op de plaats waar je je bestand opgeslagen hebt. Het bestand herken je aan het Audacity-symbool dat ervoor staat.